Контрольна робота №1.

Завдання 1(варіант 44).

#include <iostream>

#include <ctime>

using namespace std;

int main()

{

srand(time(NULL));

setlocale(0, "ukr");

int n = 10, sum = 0;

int\* mas = new int[n];

int i = 0;

for (i; i < n; i++) {

mas[i] = rand() % (10 - 1 + 1) + 1;

cout << "mas[" << i << "]=" << mas[i] << endl;

}

for (int b = 0; b < 10; b++)

{

if (mas[b] % 2 == 1)

{

sum += mas[b];

}

}

cout << "Сумма нечетных элементов массива: " << sum << endl;

delete[]mas;

getchar();

}

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Завдання 2(варіант 1).

#include <iostream>

#include <ctime>

#include <cmath>

#include <math.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(0, "ukr");

float AY1, AX1, BX1, BY1, CX1, CY1, AY2, AX2, BX2, BY2, CX2, CY2, AB1, BC1, CA1, AB2, BC2, CA2, P1, P2;

cout << "Введите координаты точек первого треугольника." << endl << "Например:" << "\nA(-3;-1)" << "\nB(2;4)" << "\nC(6;-2)" << endl << endl;

cout << "Абсцисса A: "; cin >> AX1;

cout << "Ординат А: ";cin >> AY1;

cout << "\nАбсцисса B: "; cin >> BX1;

cout << "Ординат B: "; cin >> BY1;

cout << "\nАбсцисса C: "; cin >> CX1;

cout << "Ординат C: "; cin >> CY1;

AB1 = sqrt((BX1 - AX1) \* (BX1 - AX1) + (BY1 - AY1) \* (BY1 - AY1));

BC1 = sqrt((CX1 - BX1) \* (CX1 - BX1) + (CY1 - BY1) \* (CY1 - BY1));

CA1 = sqrt((AX1 - CX1) \* (AX1 - CX1) + (AY1 - CY1) \* (AY1 - CY1));

if (BC1 + CA1 > AB1 || AB1 + CA1 > BC1 || AB1 + BC1 > CA1)

{

cout << "\n\nВведите координаты точек второго треугольника." << endl << "Например:" << "\nA(-5;-3)" << "\nB(0;2)" << "\nC(4;-4)" << endl << endl;

cout << "\nАбсцисса A: "; cin >> AX2;

cout << "Ординат А: "; cin >> AY2;

cout << "\nАбсцисса B: "; cin >> BX2;

cout << "Ординат B: "; cin >> BY2;

cout << "\nАбсцисса C: "; cin >> CX2;

cout << "Ординат C: "; cin >> CY2;

AB2 = sqrt((BX2 - AX2) \* (BX2 - AX2) + (BY2 - AY2) \* (BY2 - AY2));

BC2 = sqrt((CX2 - BX2) \* (CX2 - BX2) + (CY2 - BY2) \* (CY2 - BY2));

CA2 = sqrt((AX2 - CX2) \* (AX2 - CX2) + (AY2 - CY2) \* (AY2 - CY2));

if (BC2 + CA2 > AB2 || AB2 + CA2 > BC2 || AB2 + BC2 > CA2)

{

P1 = AB1 + BC1 + CA1;

P2 = AB2 + BC2 + CA2;

if (P1 < P2)

{

cout << "\n\nПериметр второго треугольника больше.";

}

else if (P1=P2)

{

cout << "\n\nПериметры треугольников равны.";

}

else

{

cout << "\n\nПериметр первого треугольника больше.";

}

}

else

{

cout << "\n\nС такими сторонами треугольник существовать не может.";

}

}

else

{

cout << "\n\nС такими сторонами треугольник существовать не может.";

}

}

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание